

云南省宜良县宏斌普通建筑材料用砂岩矿开采方案

专家组审查意见书

开采方案名称	云南省宜良县宏斌普通建筑材料用砂岩矿开采方案
采矿权申请人	中储大华供应链管理（宜良）有限公司
专家 评 审 意 见	受宜良县自然资源局委托，由中国建材材料工业地质勘查中心云南总队组织评审专家，依据自然资源部印发的《矿产资源开采方案临时编制指南（非油气矿产）》等相关要求，对云南钰坤地质勘查有限公司编制的《云南省宜良县宏斌普通建筑材料用砂岩矿开采方案》（以下简称《方案》）进行技术评审。经专家认真审阅后于2026年6月15日会审，会上经质询、答疑、讨论，编制单位根据专家的意见和建议进行修改后重新提交《方案》。经专家复核，专家组会议后，形成以下审查意见： 1、《方案》编制目的。矿权范围内资源量发生重大变化，《方案》编制为办理采矿权延续提供依据。 2、矿区地质与矿产资源情况。《方案》依据关于《云南省宜良县宏斌普通建筑材料用砂岩矿资源储量核实报告》矿产资源储量评审备案的复函（宜自然资矿储备函[2026] 1号）及《云南省宜良县宏斌普通建筑材料用砂岩矿资源储量核实报告（2025年12月31日）》矿产资源储量评审意见书（云建材矿评储字[2026] 02号）文件等基础资料进行编制，矿床地质勘查程度达到详查，地质资料可作为矿产资源开采方案编制依据。 3、申请开采区域。《方案》申请开采矿区范围由 9 个拐点坐标圈定，面积 0.1047km²，开采标高为 1710 至 1620m。 4、矿产资源开采。《方案》设计开采矿种为建筑用砂，开采方式为露天开采，开拓运输方案采用公路开拓汽车运输。拟建生产规模为 50 万吨/年，矿山设计总服务年限 9.9 年，其中基建期 1.0 年。矿产资源开采方案合理。 5、矿产资源综合利用。《方案》设计最终产品为建筑用砂，矿石采出经汽车运输至筛分厂筛分后主要产物为天然砂（细骨料）和少量碎石（粗骨料），无副产物，方案主要设计加工工艺、产品方案基本合理。矿床内无其他共伴生矿产，据此不涉及综合利用率。 6、矿产资源“三率”指标。《方案》设计采矿回采率为 95%，满足矿产资源“三率”指标



	要求 第 14 部分：饰面石材和建筑用石料矿产回采率 95%的一般指标要求。
说明与建议	1.矿山开采过程中的矿石集堆、铲装、运输等作业工序将产生噪声、烟雾、粉尘等，从而使周边的大气环境受到不同程度的污染，尤其是破坏了矿山原有地形、地貌及生态环境，矿山应采取喷雾洒水，降低粉尘浓度，以减轻对环境及矿山工人身体健康的危害，矿山闭坑时，应按规定对露天空区进行植树复垦，恢复矿山生态环境。 2.矿山生产中须严格执行安全、生态保护等规定，矿山安全、环境保护、矿区生态修复，按照各相应主管部门审批的方案执行，加强安全生产防范、做好生态环境保护等工作。 3.本方案不作为矿业权出让收益评估的依据。 4.本方案中生产规模是拟建设规模，矿山设计单位可在项目可行性研究基础上，充分考虑资源高效利用、安全生产、生态环境保护等因素，在矿山初步设计和安全设施设计中科学论证并确定实际生产建设规模，矿山企业应当严格按照经审查批准的安全设施设计建设、生产。 5、矿山拟建生产规模为 50 万吨/年，为大型矿山，根据国家矿山安全监察局《关于加强非煤矿山安全生产工作的指导意见》(矿安〔2022〕4 号文)要求，“金属非金属地下矿山、大中型金属非金属露天矿山、水文地质或者工程地质为中等以上的小型金属非金属露天矿山建设项目安全设施设计，依据的地质资料应当达到勘探程度”；而本项目地质勘查程度只达到详查，不能满足规定要求，建议提高勘查程度。
评审结论	专家组经审查认为，编制单位按照专家提出的意见进行了修改、补充完善，并经专家组复核后，《方案》能够满足资源开发的要求，编制内容符合自然资源部印发的《矿产资源开采方案临时编制指南（非油气矿产）》等文件规定及相关规范标准要求，满足矿产资源“三率”指标要求 第 14 部分：饰面石材和建筑用石料矿产回采率 95%的一般指标要求，专家组同意通过《云南省宜良县宏斌普通建筑材料用砂岩矿开采方案》的审查。 中国建材材料工业地质勘查中心云南总队 2026 年 7 月 9 日 附、专家组成员名单

附

《云南省宜良县宏斌普通建筑材料用砂岩矿开采方案》
评审专家组名单

序号	评审组 任 职	姓 名	职务/职称	专业	单 位	签名
1	组 长	王育军	教授	采矿	昆明冶金高等专科学校	王育军
2	组 员	姚望	高工	采矿	云南德诚规划设计有限公司	姚望
3		杨万勇	高工	地质	中国建材材料工业地质勘查中心云南总队	杨万勇
4		邹春林	高工	地质	中国建材材料工业地质勘查中心云南总队	邹春林
5		张绍诚	高工	水工环	中国建材材料工业地质勘查中心云南总队	张绍诚

评审机构：中国建筑材料工业地质勘查中心云南总队

日期： 2026 年 6 月 15 日

